

Introducción al desarrollo de RIA's con Adobe Flex 3.0 Dia 3

by S. Muñoz-Gutiérrez
stalinmunoz@yahoo.com,
informes@grupolinda.org

Grupo LINDA
Facultad de Ingeniería

UNAM México Octubre-Diciembre 2009



Incluyendo SWF en HTML

```
<object
  classid="clsid:d27cdb6e-ae6d-11cf-96b8-444553540000"
  width="400"
  height="400">
  <param name="movie"
    value="flex/HelloWorld.swf">
  <object type="application/x-shockwave-flash"
    data="flex/HelloWorld.swf"
    width="400"
    height="400" >
    <p>Requiere de instalar Flash player...</p>
  </object>
</object>
```

Utilizando Hojas de Estilo

Application file:

```
<mx:Application
  xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml" >
  <mx:Style source="styles/external.css" />
  <mx:Label text="Hello World"
    styleName="title"/>
</mx:Application>
```

external.css:

```
.title{
  color:      red;
  fontSize:   40;
}
```

Insertando Código AS3 en mxml

```
<mx:Application
  xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml" >
  <mx:Script>
    <![CDATA[
      Aquí va el código AS3
    ]]>
  </mx:Script>
</mx:Application>
```

Ejemplo Elemento <Script />

```
<mx:Application
  xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml"
  creationComplete="alerta()">
  <mx:Script>
    <![CDATA[
      import mx.controls.Alert;

      private function alerta():void{
        Alert.show("Hello World!");
      }
    ]]>
  </mx:Script>
</mx:Application>
```

Incluyendo código AS3 de otro archivo

Aplicación, HelloWorld.mxml:

```
<mx:Application
    xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml"
    creationComplete="alerta()">
    <mx:Script source="as/HelloWorld.as">
    </mx:Script>
</mx:Application>
```

Archivo AS3, HelloWorld.as:

```
import mx.controls.Alert;

private function alerta():void{
    Alert.show("Hello World!");
}
```

Inyectando variables a la aplicación (flashvars)

En el código HTML:

```
<object type="application/x-shockwave-flash"  
        data="flex/HelloWorld.swf" >  
    <param name="flashvars"  
        value="variable1=1&mensaje=hola" />  
  
    ...  
</object>
```

En el código AS3

```
Application.application.parameters.variable1  
Application.application.parameters.mensaje
```

Ejercicio de flashvars

Despliegue utilizando el control `Alert` un mensaje inyectado utilizando `flashvars`. El mensaje debe mostrarse al oprimir un botón (`Button`) que muestre la leyenda "mensaje". Utilice el evento "click" del botón.

Herencia en mxml

- El atributo más externo de nuestro archivo MXML indica al compilador la clase padre de nuestro componente
- El nombre de nuestro archivo MXML le indica al compilador el nombre de la clase hija.
- Podemos extender cualquier contenedor o control de Flex haciendolo el atributo más externo de nuestro archivo.
- En nuestros ejemplos HelloWorld es una clase hija de Application

Ejemplo: DataGrid para correo

Archivo CorreoDG.mxml:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
  <mx:DataGrid
    xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml">
    <mx:dataProvider>
      <mx:Object unread="si" titulo="Hola!"
        fecha="01/12/12" />
      <mx:Object unread="no" titulo="Hi!"
        fecha="01/12/12" />
      <mx:Object unread="si" titulo="Ayuda en..."
        fecha="02/12/12" />
    </mx:dataProvider>
  </mx:DataGrid>
```

Referenciando Componente mxml

Archivo CorreoApp.mxml:

```
<mx:Application
    xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml"
    xmlns:my="mx.unam.linda.correo.componentes.*" >
    <my:CorreoDG />
</mx:Application>
```

Agregamos ruta de src a build.xml (una sola línea):

```
<arg line="-compiler.source-path
    /home/jars/workspace/CorreoApp/src" />
```